====================================

ALBERI BINARI

====================================

Se è un **BST**:

Search, Delete, Insert

etc = O() dove h è l'altezza dell'albero

Se è fortemente sbilanciato (lista non ordinata) - O()

Se è bilanciato, di altezza log n - O()

====================================

ALGORITMI ORDINAMENTO

====================================

**MERGESORT**: θ()

**QUICKSORT**: in media θ(), al caso peggiore θ()

**HEAPSORT**: θ()

**COUNTINGSORT**: O()

**BUCKETSORT**: in media O(), al caso peggiore O()

====================================

SHORTEST PATH

====================================

**DIJKSTRA**: O(), dove E è il numero di archi e V quello di vertici

**FLOYDD-WARSHALL**: - O()

- O() con l'uso di una singola matrice di appoggio

**BELLMAN-FORD**: O()